



מה קשור?

פינגווין ומלפפון חמוץ? יש קשר



הוראות משחק

מטרת המשחק:

להיפטר מכל הקלפים

הכנה למשחק:

חלקו לכל שחקן 25 קלפים. את הקלפים הנותרים הניחו בערימה.

המשחק:

כל שחקן מניח לפניו ארבעה קלפים פתוחים בשורה מתוך הקלפים שבידו, את שאר הקלפים מניח בערימה. הקלפים זו צדדיים וכדאי ללמוד מה יש בכל צד. הופכים שני קלפים מערימת הקלפים הראשית ומניחים אותם במרכז השולחן.

המחלק מכריז על התחלת המשחק וכל השחקנים, בו זמנית, מניחים קלפים משורת הקלפים שלהם, על שני הקלפים שבמרכז השולחן. כדי להניח קלף, השחקן צריך להגיד מה הקשר בין הקלף שהוא מניח לבין הקלף שעל השולחן. הוא חייב להגיד משפט שקושר בין שני הקלפים וכולל בתוכו את מה שיש בכל קלף. זיכרו, הקלפים זו צדדיים ואפשר להשתמש בשני הצדדים.

בכל פעם מותר להניח קלף אחד בלבד, לאחר הנחת הקלף השחקן פותח קלף נוסף

מערימת הקלפים שלו ומניח בשורה שלפניו. אם כל השחקנים 'נתקעים' ואין להם קלף מתאים להניח על הקלפים שבמרכז השולחן, המחלק פותח שני קלפים חדשים מהערימה המרכזית והמשחק ממשיך.

אם שחקן הניח קלף ואחד השחקנים האחרים מערער על הקשר בין הקלפים, עוצרים את המשחק וכל השחקנים צריכים להחליט אם לקבל את הקשר או לא. אם מחליטים שלא מקבלים את הקשר, השחקן שהניח את הקלף מקבל חמישה קלפים נוספים מהקופה המרכזית. אבל, אם אחד השחקנים האחרים הספיק להניח קלף על הקלף השני במחלוקת לפני שמישהו שם לב, אז המשחק ממשיך כרגיל.

אסור להשתמש באותו הקשר פעם אחר פעם ברצף. לדוגמה: שחקן הניח קלף של חתול על קלף של כלב ואמר "כלב וחתול שניהם בעלי חיים" שחקן אחר לא יכול להניח קלף של אריה ולהגיד "אריה וחתול שניהם בעלי חיים". אבל, הוא יכול להגיד "אריה וחתול שייכים שניהם למשפחת החתוליים".

קשר פסול:

אסור להשתמש בקשרים הבאים: שני הפריטים מתחילים באותה אות בשני הפריטים מספר זהה של הברות לשני הפריטים יש צבע רקע זהה

כרטיס ג'וקר:

מותר להניח קלף ג'וקר על כל קלף מבלי להגיד כלום ולהיפך, מותר להניח כל קלף על קלף כרטיס ג'וקר מבלי להגיד כלום.

המנצח במשחק:

השחקן הראשון שהצליח להיפטר מכל הקלפים שלו, מנצח במשחק!

קשר זוגי

בגרסה זו, כל שחקן מקבל 5 קלפים ועליו למצוא קלף שיתאים לשני(!) הקלפים הפתוחים במרכז השולחן. השחקן הראשון שמוצא קלף בהתאמה לשני הקלפים הפתוחים במרכז השולחן, מקבל את שלושת הקלפים וזוכה בניצחון בסיבוב זה. מתחילים סיבוב חדש. השחקן הראשון שצובר 30 קלפים מנצח במשחק.

דוגמה: במרכז השולחן פתוחים שני קלפים, טרקטור צהוב ותפוח. שחקן יכול להניח קלף של בננה ולהגיד "הבננה והטרקטור שניהם צהובים, הבננה והתפוח שניהם פירות".

משחק מהיר

כל שחקן מקבל 5 קלפים ופותחים קלף אחד במרכז השולחן. כעת מותר להשתמש רק בצד הפתוח של הקלפים ולנסות למצוא התאמה לקלף הפתוח במרכז השולחן. הראשון שמצליח להיפטר מחמשת הקלפים שלו, מנצח!



צעקה

פותחים שני קלפים במרכז השולחן, הראשון שמוצא קשר בין שני הקלפים, צועק אותו וזוכה בקלפים. השחקן הראשון שצובר 20 קלפים, מנצח במשחק!

תגובת שרשרת

כל שחקן מקבל 5 קלפים. הראשון שמוצא קשר רציף בין חמשת הקלפים, מנצח בסיבוב. משחק נמשך 7 סיבובים.

דוגמה: שחקן קיבל 5 קלפים - טרקטור צהוב, בננה, תינוק, סבון וסירה. הקשר הוא: הבננה והטרקטור צהובים, טרטור וסירה שניהם כלי תחבורה, סירה וסבון שניהם צפים במים, סבון משמש לרחצת התינוק.

60 שניות

כל שחקן מנסה בתורו למצוא כמה שיותר קלפים שקשורים אחד לשני. השחקן לוקח את ערימת הקלפים ופותח קלפים לפי הסדר. כל קלף שנפתח צריך להיות קשור לקלף הקודם, אם השחקן לא מוצא קשר ביניהם, הוא מניח את הקלף בצד ופותח קלף חדש שוב ושוב עד שמצליח למצוא קשר לקלף הקודם. בתום 60 שניות סופרים כמה קלפים השחקן הצליח לקשר. השחקן שצבר את הכמות הגדולה ביותר, מנצח!



מה קשור?

פינגווין ומלפפון חמוץ? יש קשר



"כדורסל ומטבעות
שניהם עגולים"



"החילזון והחסה שניהם
מצויים בגינה"



"דבורים מכינות דבש"



"הכדור הפורח והעפיפון
שניהם עפים ברוח"



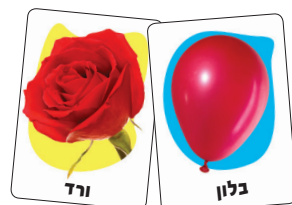
"הרכבת והמטוס שניהם
כלי תחבורה"



"מערור וכפית שניהם
כלי מטבח"



"המשקפיים והמכנסיים
שניהם מגיעים בזוגות"



"הבלון והורד שניהם אדומים"



היבואן: שחק-נא צעצועים (1989) בע"מ
מס' יבואן: 511427353, מושב מזר, משק 111